Gestion stratégique : Vivez le LPM en Actions, maîtrisez le LPM en pilotant vos projets stratégiques





Atelier par Jean-Yves Klein

4 avril 2024





City 4 LPM V1.2

Un jeu d'acculturation au Lean Portfolio Management

En vivant une expérience collective de création d'une ville, découvrez les concepts essentiels du Lean Portfolio Management



Le niveau de l'océan est monté jusqu'à LAUSANNE!



City4LPM, Jean-Yves KLEIN et Jean Philippe GILLIBERT, 2024 page 4

Présentation du Jeux

- Un jeu agile de sensibilisation au Lean Portfolio Management créé par Jean-Philippe Gillibert et Jean-Yves Klein, une co-création Michelin / SII / OSG.
- Merci aux nombreux soutiens : EDF, Orange, Limagrain, la communauté Agile Rhône-Alpes... qui par leurs précieux feedback ont contribué à la production de ce jeu
- Un jeu open source sous licence Creative Common Mention particulière : la vente des ressources du jeu, que ce soit sous forme physique ou numérique est interdite, sauf par les auteurs originaux ou les sociétés SII et Michelin



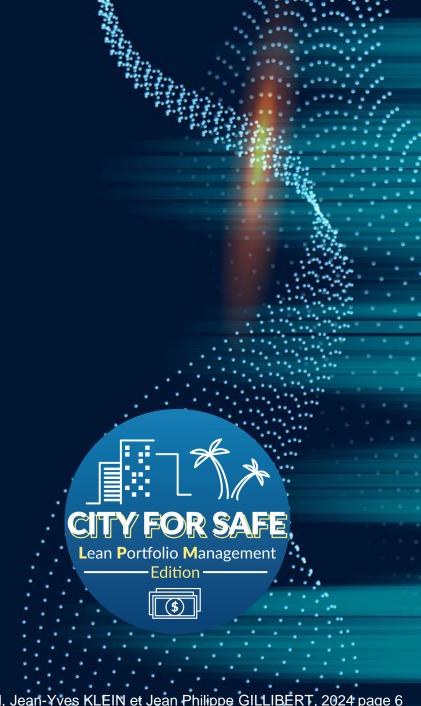






Objectifs pédagogiques

- Vivre une expérience de gouvernance en Lean Portfolio Management et se projeter
- Comprendre en quoi l'approche LPM peut améliorer la performance d'une gouvernance (meilleure visibilité, prise de décision éclairée, capacité d'adaptation, renoncements, optimisation des ressources...)
- Vulgariser les concepts et rôles essentiels du LPM décrits dans la documentation SAFe



Créateurs

Jean-Yves KLEIN

Jean-Philippe GILLIBERT

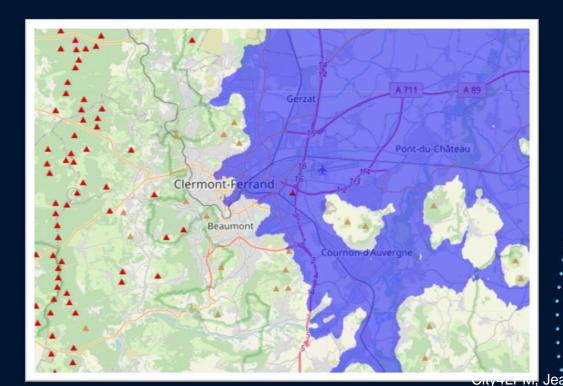






Contexte

- Réchauffement climatique
- Montée des eaux
- L'océan atlantique est entré à Lyon et à Clermont-Ferrand....





CONTEXTE

- Le maire de la ville doit reloger les sinistrés des quartiers engloutis, et veut développer le tourisme balnéaire
- Vous faites partie de l'équipe municipale en charge de développer un nouveau quartier :

D123 CLERMONT PLAGE



CONTEXTE

Afin d'avoir une organisation performante, votre équipe s'est tournée vers **Lean Portfolio Management** afin d'obtenir :

- une meilleure visibilité
- un prise de décision éclairée
- une utilisation optimisée des ressources
- une capacité d'adaptation accrue.

Le but du jeu est de **piloter** le développement d'une ville en s'alignant sur une stratégie commune (portée par Mr le maire), et en prenant des décisions éclairées basées sur les **apprentissages** du terrain.



CONTEXTE

- Les travaux ont déjà commencé, les premiers habitants sont arrivés, les premiers touristes aussi, mais les habitants sont plutôt mécontents. Il va falloir réagir car les élections approchent....
- Vous allez gagner... ou perdre... **COLLECTIVEMENT**
- Êtes vous prêts à relever le défi?



Déroulé de l'animation

- . BOARDS et Cartes
- Rôles
- . Tutoriel
- Jeu
- . Débriefing



Chronologie





BOARDS et CARTES











Un premier quartier

Créer un quartier avec différents types de logement. Mettre en place une vie de quartier école. commerce...

fices attendus Béne

3000 habitants hébergés



Tourisme balnéaire

Créer des infrastructures touristiques pour héberger des touristes.

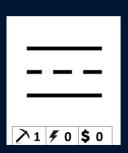
Bénéfices attendus

1000 touristes hébergés 12\$ de profit par incrément

















Nos Rôles

Mr le maire



Mr VMO



Value Management Office

Mr Delivery



Delivery

Mr Delivery

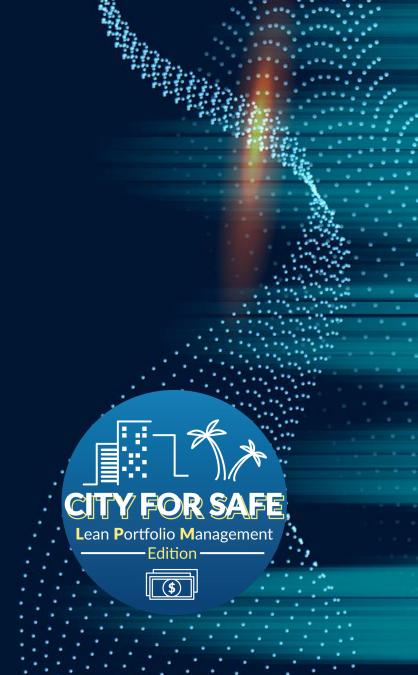


Delivery

Key Users

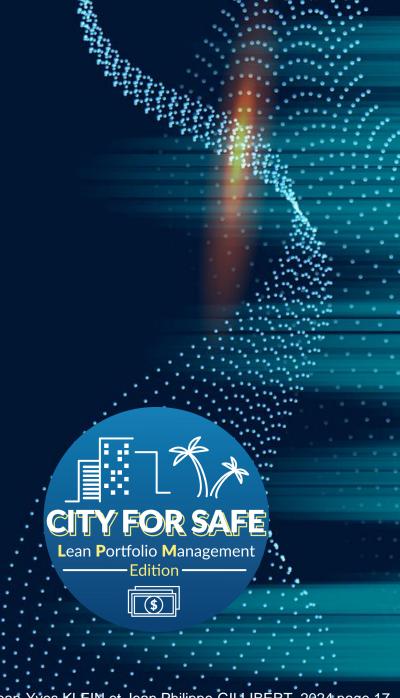


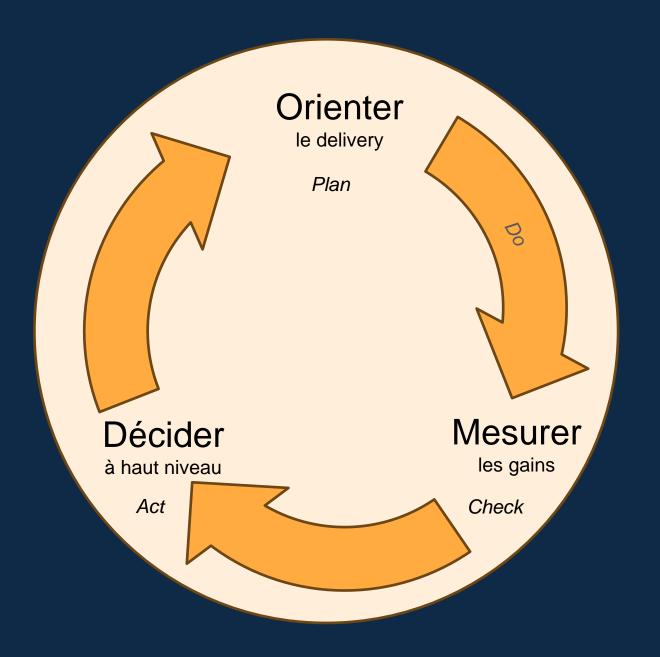




Vos Rôles

Epic Owners		
Architectes d'entreprise		
Business Owners		
Trésorier		





Le LPM répond aux problématiques d'une approche traditionnelle

Approche traditionnelle	Approche Lean-Agile		
Personnes organisées en silos fonctionnels et ensemble temporairement	Personnes organisées en Chaînes de Valeur/Trains ; Flux de valeur continu		
Financement de projets et comptabilité analytique projet	Financement de Chaînes de Valeur ; budgets Lean et Garde-fous budgétaires Lean		
Planification en une fois et budgétisation annuelle élevée et depuis le haut	Ajustement dynamique du Budget des Chaînes de Valeur ; Budget participatif		
Afflux de travail centralisé et illimité ; surcharge de travail	Demande stratégique gérée par le Kanban du Portefeuille ; afflux de travail décentralisé par Chaîne de Valeur et Train.		
Études de rentabilité détaillées et basées sur un retour sur investissement hypothétique	Étude de rentabilité Lean avec une hypothèse de résulats métier du MVP, des prévisions et estimations Agile		
Projets régis par jalons de phase de projet ; jalons en cascade, progression mesurée par tâche terminée	Produits et services régis par des Trains auto-gérés ; mesures et jalons objectifs basés sur des Solutions qui fonctionnent		



Les Épopées traversent le Kanban du Portefeuille

Le Kanban du Portefeuille décrit les étapes du processus par lesquelles passe une Épopée, de l'étape « Entonnoir » à l'étape « Terminé ».



Entonnoir

Revue



Analyse



Prêt



Mise en œuvre



Terminé

Terminé lorsque la gouvernance du LPM n'est plus nécessaire

Toutes les grandes idées sont retenues, telles que celles relatives aux

- Nouvelles opportunités
- Économies de coûts
- Changements sur le marché
- Fusions et acquisitions
- Problèmes liés aux Solutions existantes

Si l'idée se trouve en deçà du seuil de l'Épopée, passer au Kanban du Train approprié

- Affiner la compréhension de l'Épopée
- Créer l'Énoncé de l'hypothèse d'épopée
- Réaliser des estimations préliminaires des coûts et calculer le WSJF
- Limiter les encours

Lancer lorsqu'un Epic Owner (Propriétaire de l'Épopée) est disponible

- Réfléchir à des solutions alternatives
- Affiner l'estimation des coûts et du WSJF
- Définir le MVP
- Créer une étude de rentabilité Lean
- Valider ou reieter
- Limiter les encours

Lancer lorsqu'un EO (Propriétiare de l'Épopée) dispose de la capacité suffisante

- Approbation des Épopées par le
- Séquencage à l'aide du WSJF

Lancer lors de

l'approbation par

les responsables

du LPM

Tiré par les équipes

le MVP

Décision de

pivoter ou

Établir et évaluer

persévérer prise

- Lancer lorsque le
- La mise en œuvre de la Fonctionnalité se poursuit jusqu'à ce que le WSJF l'indique

Persévérer

Les Trains ou

Solution affectés

conservent de la

Trains de la

capacité pour

l'Épopée

- Train dispose de la l'hypothèse quant au PMV est avérée que le budget est mis!
- Terminé lorsque l'Épopée ne relève plus de la Gouvernance du Portefeuille

CITY FOR SAFE Lean Portfolio Management

Les MVP encouragent l'innovation et contrôlent le périmètre

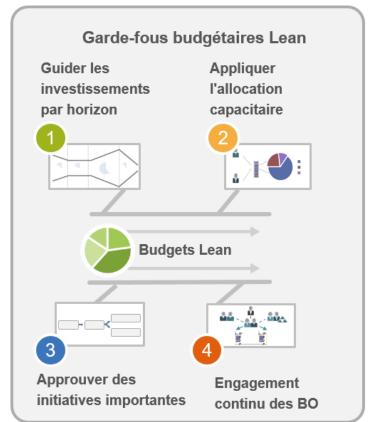
Lean Startup selon SAFe Créer de nouvelles Épopées et hypothèses Établir et évaluer Non Hypothèse Epopée le MVP Pivoter? démontrée ? Progression de l'Épopée : MVP Étude de rentabilité Lean Kanban du Portefeuille approuvée avec un MVP et Oui une hypothèse de résultats Métier définis Le développement se poursuit Progression de l'Épopée : prêt Progression de l'Épopée : Remarque: de Persévérer Le développement nombreuses expérimentations cesse Si la Gouvernance du Portefeuille sont possibles ici! Progression de n'est plus nécessaire l'Épopée : Terminé Progression de l'Épopée : Terminé Continuer jusqu'à ce que le WSJF l'indique Fonctionnalités locales autrement et autres entrants d'Épopées



Chaque Portefeuille établit un ensemble de Garde-fous budgétaires

Les Garde-fous décrivent les politiques en matière de budgétisation, dépenses et gouvernance au niveau du Portefeuille, qui :

- S'assurent que les opportunités à court terme et la stratégie et la croissance à long terme soient équilibrées dans la combinaison d'investissements
- 2. Équilibrent le backlog des nouvelles Fonctionnalités avec le besoin d'investir en continu dans la Piste Architecturale
- S'assurent que les investissements importants de grande taille (Épopées) soient bien approuvés
- Impliquent les BO (Propriétaires Métier) afin d'assurer l'alignement des politiques du Train et du Portefeuille





Crédits:

SAFe





Pour me contacter

• Ce serious Game est un OpenSeriousGame

Jean-Yves KLEIN
jykleinpro@gmail.com
+33 662 054 799



